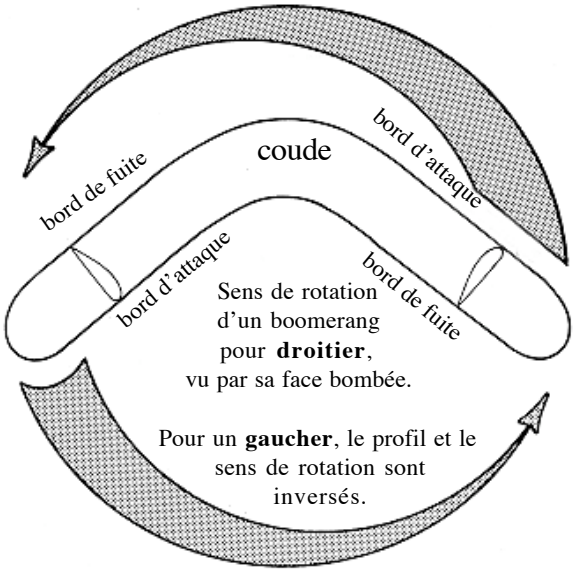
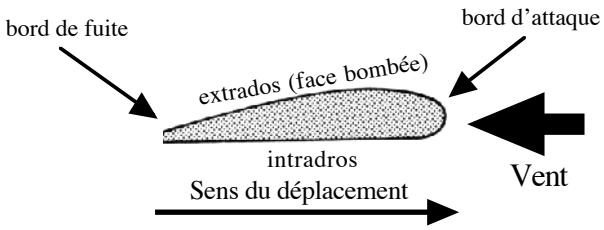
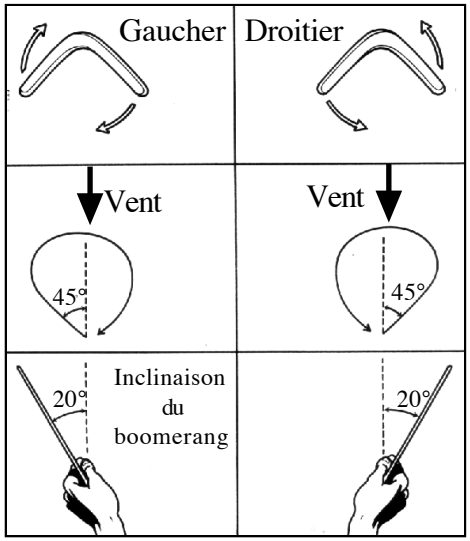


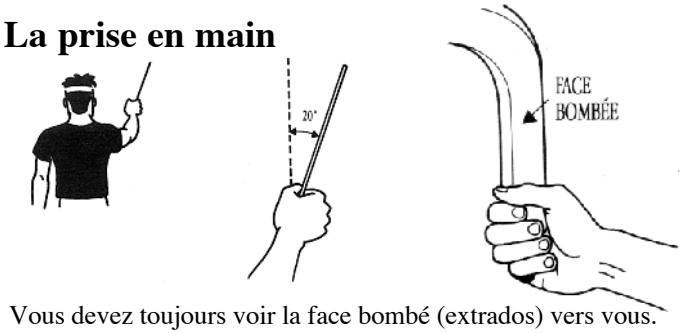
Profil d'une pale de boomerang, d'hélicoptère, d'aile d'avion.



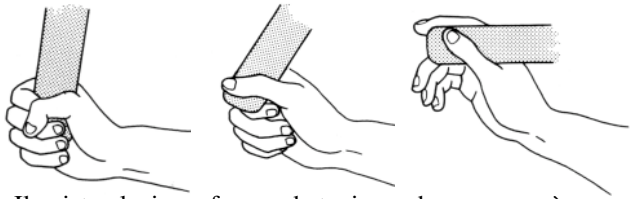
Angle au vent



La prise en main

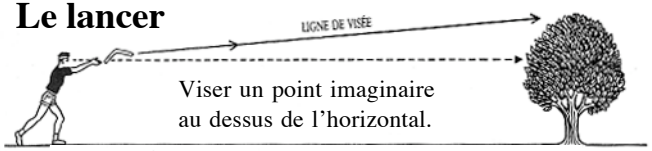


Vous devez toujours voir la face bombé (extrados) vers vous.
Respecter l'inclinaison et l'angle au vent.

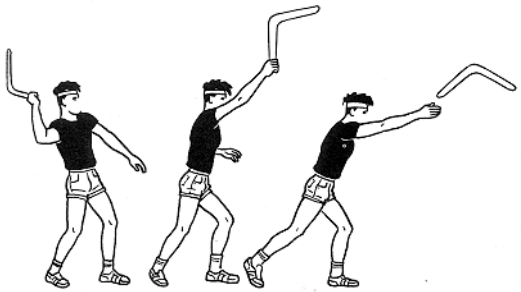


Il existe plusieurs façons de tenir son boomerang, à vous de tester votre meilleur prise en main.

Le lancer

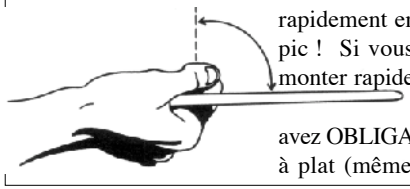


Viser un point imaginaire
au dessus de l'horizontal.



Le lancer se fait d'une façon énergique, en donnant toujours un **maximum de rotation au boomerang** grâce à un bon coup de poignet final, le corps doit accompagner le lancer.

Important: ne JAMAIS lancer un boomerang à plat. Sinon le boomerang montera rapidement en l'air et retombera à pic ! Si vous voyez le boomerang monter rapidement c'est que vous avez OBLIGATOIREMENT lancé à plat (même involontairement!).



Vous pouvez photocopier, utiliser et faire circuler librement ce document. Réalisation et conception Serge d'IGNAZIO - janvier 2006
Si vous avez des suggestions, des corrections ou des remarques, elles seront les bienvenues. Contactez moi: serge.dignazio@free.fr

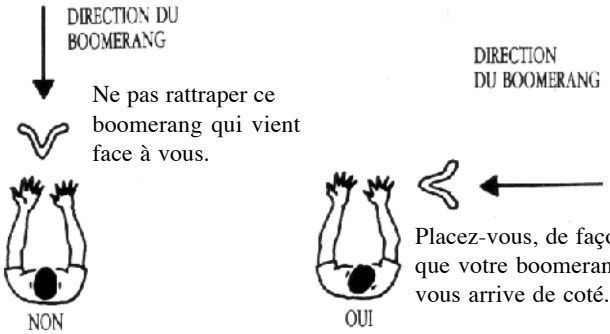
Le rattrapage

Au début le plus simple à deux mains, dit "prise sandwich".

Pour un rattrapage facile et sûr, toujours **ANTICIPER** la trajectoire et la fin de vol.

Avec un peu de pratique, vous pourrez vous essayer au rattrapage avec une main, dans le dos, sous la jambe, etc.

Conseil:
Si votre boomerang a une trajectoire *trop tendue* et qu'il plonge rapidement vers vous, n'essayez pas de le rattraper, laissez-le passer.



Rappel: la qualité du lancer va conditionner directement la qualité du retour.
Bon lancer = rattrapage facilité